

# PRAVIDLA „LEGA CALCIO“

## Herní systém

- a. po celou dobu turnaje se hraje v tabulce/tabulkách
- b. na konci turnaje bude finálový den, v něm se odehraje poslední část turnaje, přesný způsob závěrečných duelů určí organizátor
- c. další umístění je podle výsledků v tabulce/tabulkách

## Zápas

### a. rozehrávka

- i. rozehrávkou se rozumí aktivní odehrání míčku alespoň dvěma různými řadami hráčů. Teč (ani protihrače) není aktivní odehrání míčku.
- ii. rozehrává se z vlastní poloviny středového kruhu
- iii. míček musí před rozehrávkou stát na místě
- iv. rozehrává tým, který obdržel branku
- v. na začátku zápasu se losuje o míč / stranu (z rukou pod stolem, viz. Stolní tenis)

### b. gól

- i. gól platí v případě, že míček projde za brankovou čáru a samovolně se již nevrátí
- ii. gól platí až po řádné rozehrávce
- iii. vstřeleným gólem se rozumí i gól vlastní (= bod pro soupeře)

- iv. vlastnímu gólu nemusí předcházet řádná rozehrávka
- v. po vstřelení neplatného gólu rozehrává tým, který neplatný gól dostal

**c. hrací plocha**

- i. hrací plochou se rozumí celá skleněná deska včetně zešikmených mantinelů
- ii. pokud je míček na hrací ploše, nesmí se jej nikdo dotknout rukou
- iii. jestliže míček uvízne na „hluchém“ místě, pak se rukou položí před bližšího brankáře, který řádně rozehraje
- iv. hrací stůl se nesmí zvedat, či s ním během hry jinak manipulovat

**d. aut**

- i. autem se rozumí případ, když míček nenávratně opustí hrací plochu
- ii. tým, který tento míček ukořistí dříve, jej položí ke svému brankáři a ten pak musí řádně rozehrát

**e. konec zápasu**

- i. zápas končí ve chvíli, kdy jeden z týmu vstřelí 10 gólů
- ii. jestliže je výsledné skóre zápasu 10:3, 10:2, 10:1 nebo 10:0, tým, který prohrál, musí „štěkat“
- iii. štěkáním se rozumí podlézání hrací plochy s napodobováním psiho štěkání
- iv. „štěkají“ vždy oba hráči týmu

## Duel

- a. duel se skládá ze dvou zápasů mezi dvěma týmy
- b. první zápas se hraje podle výše napsaných pravidel
- c. druhý zápas následuje ihned po prvním, a to s prohozením stran
- d. první rozehrávku u druhého zápasu má tým, který první zápas prohrál
- e. hráči se mohou během zápasů libovolně střídat na svých hracích postech
- f. hracím postem se rozumí držení dvou vedle sebe čnějících držadel hracích tyčí
- g. do tabulky se zapisuje součet skóre obou zápasů
- h. duel může skončit i remízou (např. 1. Zápas 10:3, druhý zápas 3:10; výsledné skóre je 13:13)
- i. za vítězství v zápase je 1 bod, za celkové vítězství v Duelu je 1 bod navíc (v případě remízy se rozdělují jen dva body)

## Bodování

- a. bodování se vkládá do Výsledkové tabulky
- b. výsledková tabulka je umístěna v sálku oratoře a na internetových stránkách turnaje [www.ujezd.shm.cz/turnaj-calcio/](http://www.ujezd.shm.cz/turnaj-calcio/)
- c. výsledek odehraného duelu je nutno co nejdříve nahlásit vedoucímu turnaje (Michal Cupák, [michal.cupak@gmail.com](mailto:michal.cupak@gmail.com) , 733 741 453)
- d. do tabulky může výsledky duelů vpisovat pouze vedoucí turnaje a jím pověřené osoby

## Ostatní

- a. hraje se fair-play
- b. po celou dobu zápasů se mluví slušně
- c. nesmí se protáčet tyče s hráči (jedna otočka je vždy dovolena)
- d. hrát duel se může ve vybraných „hracích dnech“ nebo po domluvě soupeřících týmu i kdykoliv jindy
- e. oratoř je otevřená v době kroužků, viz [www.ujezd.shm.cz/krouzky](http://www.ujezd.shm.cz/krouzky)
- f. kontakt na každý tým je uveden na stránkách turnaje  
[www.ujezd.shm.cz/turnaj-calcio/](http://www.ujezd.shm.cz/turnaj-calcio/)
- g. tým, který v průběhu turnaje odstoupí nebo bude diskvalifikován, věnuje organizátorům velkou studentskou pečeť (200 g), a ta bude použita k odměnění nejlepších týmů